



Bowling – regulamin techniczny

I. PROGRAM I SYSTEM ZAWODÓW

1. Na zawody w bowlingu składają się 4 edycje.
2. Każda drużyna rozgrywa w każdej turze 3 gry. Pierwszą grę każda drużyna rozgrywa na wylosowanym wcześniej torze, następną przesuwając się o 2 tory w prawo, trzecią znowu przesuwając się o kolejne 2 tory w prawo. Sędzia zawodów może podjąć decyzję o innym systemie zmian torów, gdyby warunki techniczne (np. awaria torów, niewystarczająca liczba torów itp.) uniemożliwiały rozegranie przez każdą drużynę wszystkich trzech gier w każdej turze na różnych torach przy zastosowaniu powyższego schematu.
Przed rozpoczęciem danej tury gier każdej drużynie przysługuje 10-cio minutowa rozgrzewka.
3. W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn niż 10, gry zostaną podzielone na rundy przez sędziego zawodów, nie później niż 7 dni przed zawodami.
Szczegółowy terminarz gier zostanie opublikowany na stronie www.azs.wroclaw.pl
4. Każdy zawodnik może korzystać zarówno ze swojego sprzętu sportowego (kule, obuwie itp.), jak również z dostępnego na kręgielni.

II. UCZESTNICTWO

1. Zgodnie z Regulaminem Ogólnym DLM 2010/2011
2. Skład drużyn jest 3-osobowy + zawodnicy rezerwowi. Drużyna może być mieszana (kobiety i mężczyźni). Istnieje możliwość zmiany gracza (graczy) na rezerwowego/ych tylko po zakończeniu każdej gry drużyny. Przeprowadzenie zmian jest możliwe pod warunkiem zgłoszenia tego faktu do sędziego zawodów. Nie jest możliwe wymienianie się graczami pomiędzy poszczególnymi drużynami.
3. Ilość zespołów z danej Uczelni jest dowolna. W przypadku zgłoszenia więcej niż 20 zespołów, organizator podejmie decyzję o systemie rozgrywek.

III. PUNKTACJA

1. O końcowym miejscu drużyny w zawodach decyduje sumaryczna liczba punktów zdobytych we wszystkich turach – im większa sumaryczna liczba punktów, tym wyższa pozycja w rankingu. W przypadku równej liczby punktów o końcowym miejscu decyduje suma zdobytych punktów przez drużynę w najlepszej grze.
2. Każda zawodniczka w drużynie na stracie każdej gry otrzymuje handicap w wysokości 15 pkt doliczany do wyniku drużyny.
3. Klasyfikacja indywidualna będzie prowadzona na podstawie średniej arytmetycznej liczby zdobytych punktów, osobno w kategorii kobiet i mężczyzn – im wyższa średnia, tym wyższe miejsce w rankingu.
4. Aby zawodniczka/zawodnik mogła/mógł być klasyfikowana/y w klasyfikacji indywidualnej, musi wziąć udział, w co najmniej trzech z czterech tur zawodów oraz rozegrać, co najmniej 50% gier + 1 grę.
W przypadku uzyskania takiej samej średniej, o miejscu zawodniczki/zawodnika decyduje w pierwszej kolejności najlepsza gra a następnie mniejsza różnica pomiędzy najlepszą i najstabszą grą.

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Nieprzestrzeganie postanowień niniejszego regulaminu, regulaminu ogólnego DLM oraz zasad obowiązujących na kręgielni może spowodować nałożenie kary upomnienia na





Dolnośląska Liga Międzyuczelniana

zawodnika lub drużynę lub też dyskwalifikację zawodnika lub drużyny i automatyczne wykluczenie z zawodów.

2. Dwukrotne otrzymanie kary upomnienia przez zawodnika lub drużynę w czasie trwania całego cyklu zawodów skutkuje automatyczną dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny i wykluczeniem z zawodów.
3. Decyzję o rodzaju kary dla zawodnika lub drużyny podejmuje sędzia zawodów w porozumieniu z koordynatorem AZS.
4. Dyskwalifikacja zawodnika nie oznacza dyskwalifikacji drużyny tylko w przypadku, gdy możliwe jest zastąpienie tego zawodnika zawodnikiem rezerwowym.
5. Dyskwalifikacja drużyny oznacza automatyczną dyskwalifikację wszystkich jej zawodników.
6. Kwestie sporne (w tym interpretacyjne) dotyczące niniejszego regulaminu rozstrzygane będą przez sędziego zawodów.

